PROJECT PORTFOLIO

AI의 기초를
실제 서비스로 연결하다

김의준 | 개발 포트폴리오

딥러닝 기초와 LLM 활용 경험을 바탕으로,
업무 아이디어를 빠르게 웹서비스로 구현하는
풀스택 개발자

AI 학습과 연구에서 제품 구현으로.
프론트엔드·백엔드와 업무 자동화를 함께 다룹니다.

개발 경력 | 2024년부터 · 3년차

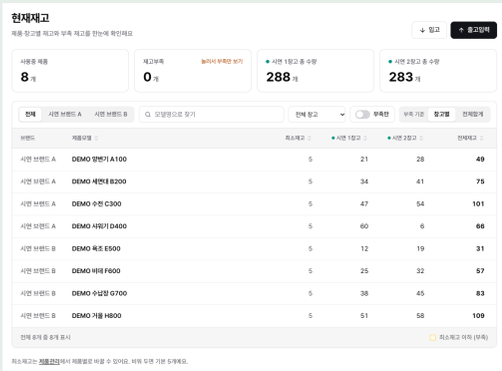
학력

고려대학교 컴퓨터학과 학사편입 · 재학(휴학)

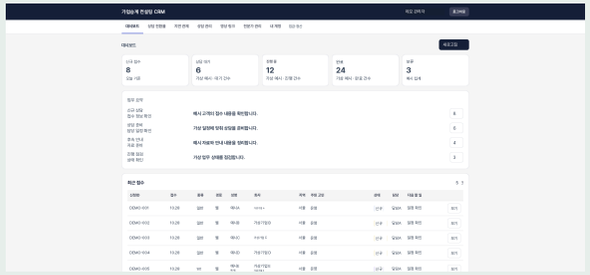
자격

정보처리기사 · 네트워크관리사

고객사명은 업종으로 표기했습니다. 화면의 고객사명·로고 등 식별 요소는 중립 표기로 대체했습니다.







화면 데이터는 가상 예시입니다

PROJECT PORTFOLIO

프로젝트 중심으로 읽는 포트폴리오

개발·연구 9개 장 + 강의·교육 활동

01 사내 문서 RAG · 딥러닝과 로컬 AI 03–09

02 결혼정보회사 내부 CRM 및 메타 광고 자동화 10–12

03 가업승계 컨설팅 회사 CRM 및 업무 자동화 시스템 13–17

04 욕실·위생도기 유통·시공업체 사업 운영 전담 개발 18–21

05 바이브코더 루피 — 웹사이트 및 콘텐츠 운영 22–28

06 학원 내부 ERP 시스템 구축 29–31

07 온라인 마케팅 서비스 업체 — 네이버 블로그, 카페, GEO 관련 웹사이트 제작 및 운영 32–33

08 아이시잇 34

09 이혈 강의 플랫폼 35–37

10 강의·교육 활동 38–39

화면 표기: 실제 UI + 가상 예시 / 합성 데이터 로컬 UI / 소스 기반 도식 / 과제 재실행을 구분합니다.

사내 문서를 찾아, 근거와 함께 답하다

업무 문제 → 로컬 대안 → 구현한 사용자 흐름

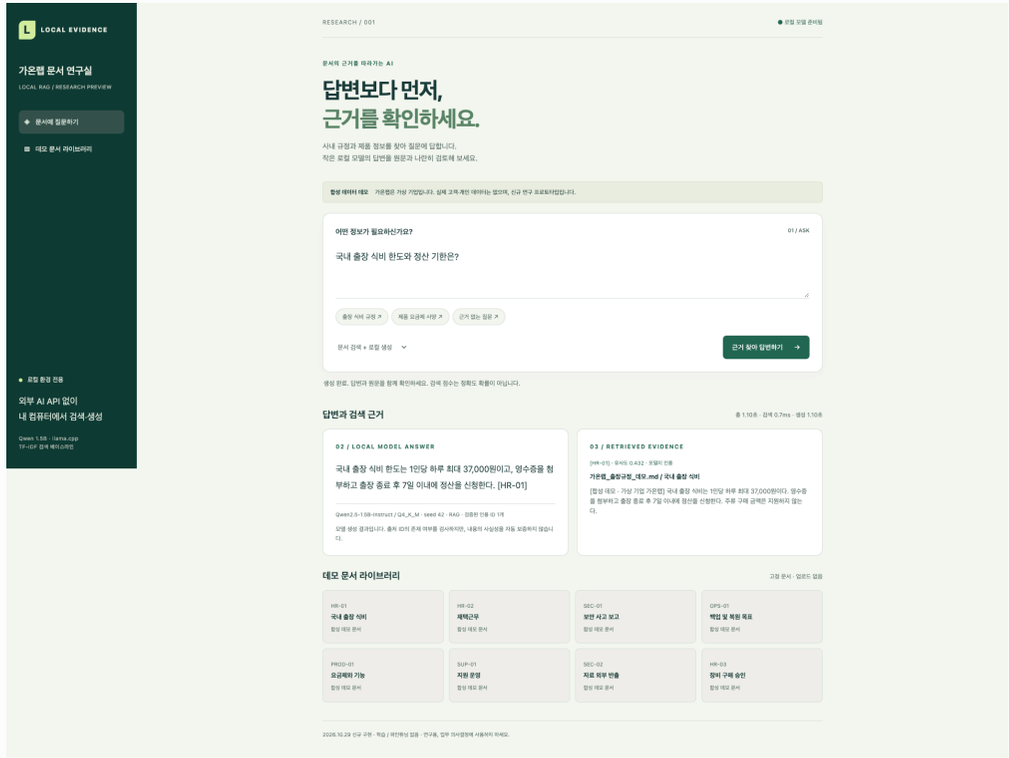
왜 필요한가

직원이 출장 정산·장비 분실 절차를 확인할 때 규정과 매뉴얼을 오가야 합니다. 문서가 분산되면 답을 찾는 일과 근거를 확인하는 일이 나뉩니다.

조직 정책·데이터 처리 요건상 외부 AI 전송이 제한될 수 있는 상황을 가정해, 내부 자료를 로컬에서 활용하는 대안을 검토했습니다. 실제 고객 수요 조사나 도입 실적이 아닌 연구입니다.

맡은 범위

2026.10.29 신규 프로토타입의 검색·추론 설계, FastAPI·웹 UI, 비교 평가와 출처 경고 구현. 사전학습 모델 활용이며 자체 모델 학습은 아닙니다.



실제 로컬 실행 UI · 합성 문서 · 공개 실행 데모 아님

> 직원의 질문 → 문서 검색 → 로컬 모델 답변 → 원문·인용 ID 확인

작은 모델과 재현 가능한 검색으로 검증

설계 판단과 실제 질문·검색·생성 결과

검색 기준선

합성 문서 7개·8절 / 문자 2–4 gram TF-IDF·cosine / top-3, 최소 점수 .06. 외부 임베딩 API·벡터 DB 없이 재현 가능한 기준선을 만들었습니다. 표현이 크게 바뀌는 질문은 dense 검색과 후속 비교가 필요합니다.

로컬 추론

공식 Qwen2.5-1.5B-Instruct Q4_K_M(약 1.12GB)과 기존 llama.cpp / Metal을 연결했습니다. 로컬 자원·설치 부담을 제한한 선택이며 모델 크기별 품질 비교는 아직 수행하지 않았습니다.

구현 기능

한국어 질문, 검색 원문·문서명, 생성 답변, 검색·생성 시간, 검색 없는 비교 모드, 인용 오류 경고. 문서 업로드 대신 고정 합성 자료를 사용했습니다.

합성 질문 · 실제 평가 응답

직원의 질문

국내 출장 식비 한도와 정산 기한은?

검색된 원문 · HR-01

[합성 데모 · 가상 기업 가온랩] 국내 출장 식비는 1인당 하루 최대 37,000원이다. 영수증을 첨부하고 출장 종료 후 7일 이내에 정산을 신청한다. 주류 구매 금액은 지원하지 않는다.

실제 모델 답변

국내 출장 식비 한도는 1인당 하루 최대 37,000원이고, 영수증을 첨부하고 출장 종료 후 7일 이내에 정산을 신청한다. [HR-01]

인용 확인

[HR-01]이 제공한 검색 절 ID와 일치함을 확인했습니다. ID 일치 검사는 답변의 의미적 정확성까지 보장하지 않으므로 원문을 함께 보여 줍니다.

내용의 정답과 근거의 정답을 나누어 평가

작은 고정 세트의 개발 검증 · 확인한 한계와 후속 과제

1/10 → 10/10

검색 없음 → RAG
내용·보류 휴리스틱

8/10

올바른 인용을 포함한 검토
답변 가능 문항 인용 5/7

약 0.82초

RAG 평균 HTTP 응답
모델 로드 제외

2026.10.29 · Apple M4 / RAM 32GiB · 합성 10문항(답변 가능 7·불가 3) × 검색 유무 2조건, 총 20회 생성. 동일 모델·프롬프트·seed 42·temperature 0, 문항당 조건별 1회. 구현 에이전트 검토이며 독립 인간평가·일반 정확도·부하 벤치마크가 아닙니다.

오류가 드러낸 설계 과제

Q03 분실과 Q06 장애 응답은 내용 조건을 충족했지만 인용 오류로 엄격 기준에 실패했습니다. UI는 잘못된 ID를 경고하고 원문을 표시합니다. ID 일치는 의미적 근거 일치까지 보장하지 않습니다.

후속 계획: 구조화 인용 출력·주장–근거 검증, 미공개 패러프레이즈·문서 공격 테스트, dense 검색·모델 크기 비교.

로컬 경계와 실제 도입의 차이

앱·엔진 127.0.0.1 바인딩, 동일 macOS sandbox의 직접 외부 IPv4/IPv6 차단 및 로컬 HTTP 성공을 확인했습니다. 전수 보안 감사나 기업 보안 인증은 아닙니다.

미구현: 인증·역할별 문서 권한, 문서 갱신·버전·삭제, 감사로그, 별도 저장 암호화. 고객 문서·운영 연동·원격 공개 없이 로컬 연구로 유지합니다.

딥러닝 기초에서 로컬 AI 활용으로

학교의 학습 원리 → 로컬 실행 조건 조사 → 추론 파이프라인 → 데이터 품질 개선

학습·개발 이력 | 2023.10 교과 과제 · 2026.03–10 연구·구현 문서 및 코드 기록
진행 과정 · 목적함수 구현·평가 → 로컬 실행 조건 조사 → MLX 음성 전사 구성 → 이미지 LoRA 품질 분석

모델의 원리를 이해하고,
실제 업무에 맞게 연결하는 데 집중했습니다.

01 / SCHOOL

신경망·역전파

고려대학교 딥러닝 수업에서 신경망과 역전파 구현을 실습했습니다.

02 / OBJECTIVE

목적함수·평가

NumPy·SciPy 과제에서 회귀·분류 목적함수와 전체 표본의 손실 집계를 구현했습니다.

03 / LOCAL INFERENCE

MLX Whisper

긴 녹음을 분할 전사하고 원본 시간축으로 복원하는 로컬 음성 인식 파이프라인을 구성했습니다.

04 / DATA QUALITY

이미지 LoRA

캐릭터 생성의 실패 유형을 분석하고, 학습 이미지·크롭·캡션을 정제한 실험 기록을 정리했습니다.

학습 원리 이해 → 사전학습 모델 활용 → 데이터·실패 사례 점검 → 서비스의 AI 기능 연계

앞선 기술 조사 기록과 신규 RAG 구현을 구분하며, MLX Whisper는 음성 인식 구현, LoRA는 이미지 생성 실험으로 구분합니다.

학습의 원리를 구현하고, 손실을 점검하다

학교 신경망·역전파 실습과 보존된 회귀·선형 softmax 과제

> 학습 이력 | COSE474 과제 코드 2023.10 · 보존 코드 재실행 2026.10
> **구현 과정** · 데이터 구성·분리 → MSE / cross-entropy 구현 → 수치 최적화·평가 → 평균 손실 집계 수정

신경망 학습 · 설명용 개념도

입력 x → **선형 변환·활성화** → **예측 ŷ** → **손실 L**

연쇄법칙으로 기울기 전달 → 가중치·편향 갱신 → 다음 반복

학교 실습

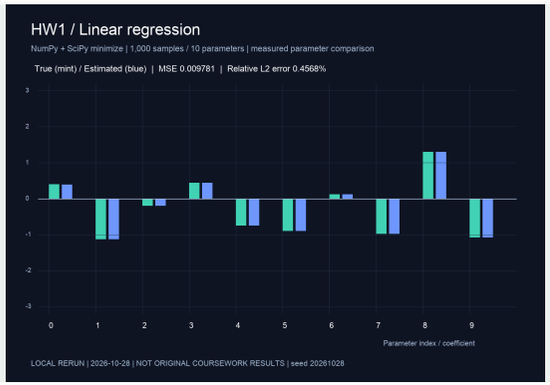
신경망·역전파 구현 과제를 수행하며 예측·손실·기울기와 파라미터 갱신의 관계를 익혔습니다.

보존 코드의 구현 사례

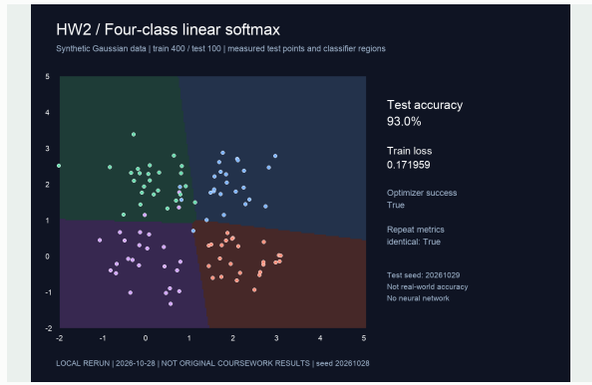
회귀 MSE와 선형 softmax의 cross-entropy를 계산하고, SciPy로 파라미터를 추정했습니다. 학습·테스트 데이터를 분리했습니다.

손실 집계 수정

표본별 손실을 덮어쓰던 루프를 전체 표본의 평균 손실로 수정했습니다.



회귀 · 예측 계수와 기준 계수 비교



선형 softmax · 분리된 테스트 데이터 평가

상단은 설명용 개념도입니다. 우측 그래프는 2026-10-28 보존 코드 재실행이며, 당시 학교 성과나 역전파 실험 결과가 아닙니다.

로컬 실행 조건 조사에서 음성 전사 구현으로

Apple Silicon 기술 조사와 MLX Whisper의 실제 구현을 구분합니다.

기록 이력 | 2026.08 로컬 LLM 조사 메모 · 2026.09–10 음성 전사 소스·산출물
구현 과정 · 오디오 시간축 정리 → 600초 분할·추론 → 원본 시각 복원 → 불확실 구간 표시·파일 출력

RESEARCH / 기술 조사

로컬 LLM 실행 조건

Apple Silicon·macOS VM에서 llama.cpp / Metal을 사용하는 사례를 조사했습니다.

모델 크기 | 양자화 | 런타임 | 입력 길이 | 비교 기준선

프롬프트 처리와 토큰 생성 속도를 구분하고, 하드웨어·설정 차이에 맞춰 공개 벤치마크를 해석했습니다.

조사·해설 기록이며 개인 장비의 측정 성과는 제시하지 않습니다.

IMPLEMENTATION / 로컬 음성 인식

MLX Whisper 전사 파이프라인

mlx-community/whisper-large-v3-turbo

01	**입력 정리**	FFmpeg · 16kHz 단일 채널 · 시간축 패딩
02	**분할 추론**	600초 단위 · 저장된 구간은 건너뛰어 재시작
03	**시각 복원**	구간 상대 시각 → 원본 녹음 시간축
04	**품질 표시**	로그확률·압축률·무음 확률로 불확실 구간 표시

JSON | TXT | SRT — 소스와 실제 전사 산출물 보유

음성 인식 모델의 배치 추론 사례입니다. 고객 발화는 수록하지 않으며, 별도 정확도 수치나 대화형 LLM 학습 성과로 표현하지 않습니다.

이미지 LoRA — 결과보다 데이터의 문제를 보다

Loopycat 캐릭터 일관성 실험 · 데이터 정제와 실패 유형 분석

실험 기록 | 2026.03.14 프로젝트 상태 문서 · ComfyUI / sd-scripts
실험 과정 · 배치 생성·강도 조절 → 오류 분류 → 이미지·크롭·캡션 정제 → 재학습·생성 품질 점검

DATA REVIEW

8장

초기 학습 이미지 점검

문자 오염·장면 요소가
캐릭터에 미치는 영향 분석

→

CURATION

정제

학습 입력 개선

오염 샘플 제외
얼굴·실루엣 크롭 / 캡션 정리

→

RETRAINING

LoRA

sd-scripts 재학습 기록

프롬프트 조정에 더해
학습 데이터 자체를 개선

→

GENERATION CHECK

6장

정제 후 생성 테스트 기록

일부 개선과 함께
장면별 잔여 오류를 점검

얼굴·정체성 변형 **캐릭터 중복** **소품 구조 파손** **문자·픽셀 잡음**

프롬프트만이 아니라 데이터 품질을 점검

문서에는 일부 개선이 보고되었지만, 다양한 장면의 안정성은 여전히 부족했습니다.
실패 유형을 남기고 데이터의 수량·오염·구도·캡션을 다음 개선 조건으로 정리했습니다.

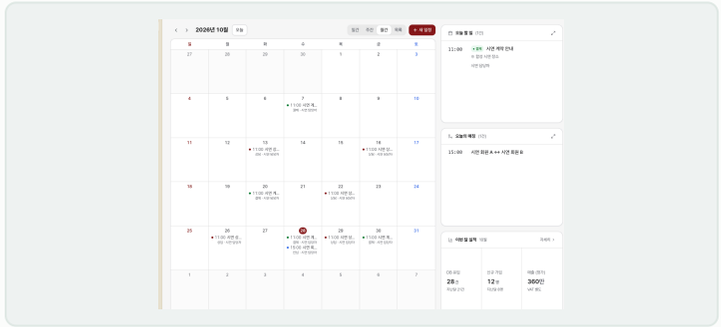
이미지 생성 LoRA 실험 회고를 정리한 도식입니다. 당시 생성 이미지나 학습 로그를 재현한 그림이 아니며, 언어모델 파인튜닝 실적과 구분합니다.

결혼정보회사 내부 CRM 및 메타 광고 자동화

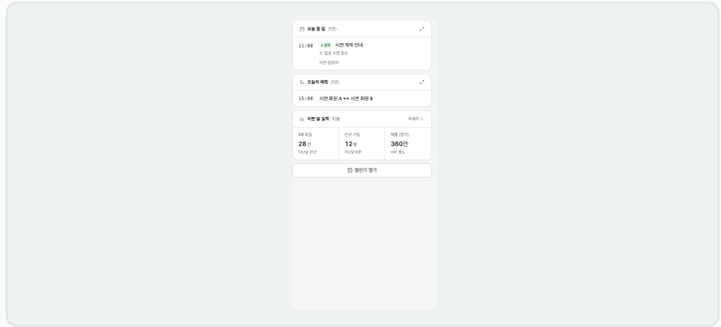
상담 유입과 내부 상담·회원·일정 업무를 하나의 프로젝트로.

> 개발 이력 | 2026.05–10 · CRM 코드 기록 기준
> **개발 과정** · 회원·매칭 화면 구성 → 전사·STT 연결 → Meta 리드 검증·중복 방지 → 누락 보완·보고 함수 분리

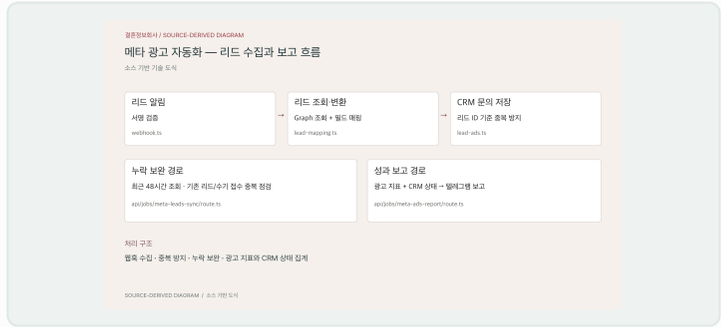
프로젝트 목표	상담 유입을 회원·일정·매칭 업무로 연결
핵심 문제	광고 리드의 필드·중복·누락과 상담 정보 처리 경로를 함께 다뤄야 함
설계 선택	웹훅 수집·보완 조회·보고를 분리해 실시간 입력과 후속 처리를 구분
구현 / 역할	CRM UI, 회원 비교·PDF, 전사·STT, 리드 검증·중복 방지 구현
결과 / 확인 범위	소스와 합성 UI로 기능 확인. 전환율·업무 시간 개선은 미측정



01 / 운영 대시보드



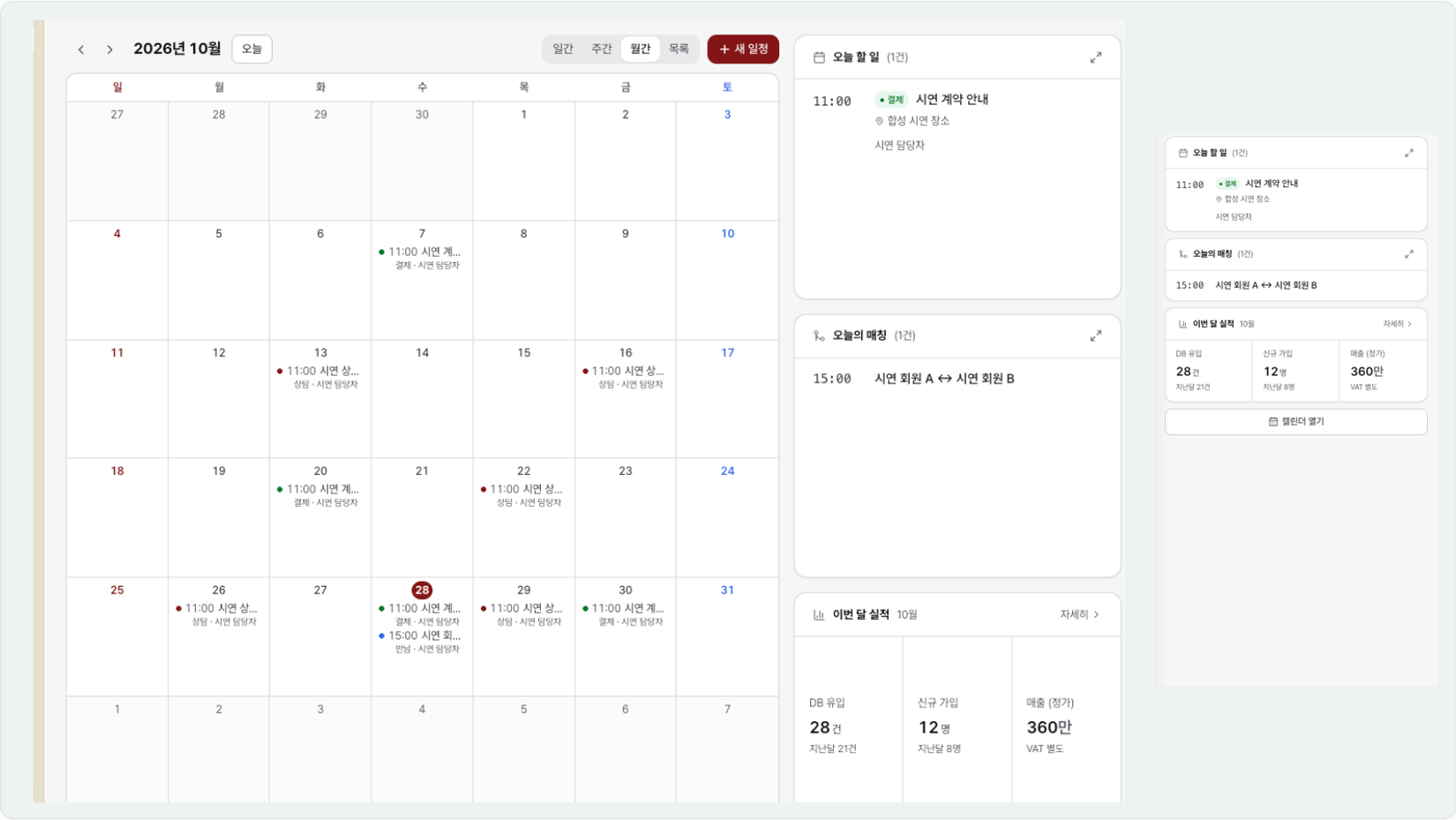
02 / 같은 화면의 모바일 구성



03 / 메타 리드·보고 소스 흐름

일정과 오늘의 업무를 한곳에

월간 일정 · 할 일 · 매칭 · 월 요약



실제 UI 컴포넌트 · 합성 데이터 · 운영 연결 없음

화면

캘린더와 오늘 할 일·매칭을 같은 대시보드에서 확인합니다. 모바일은 당일 업무를 우선 배치합니다.

소스 구현

회원 비교·PDF, 종이 양식 전사·구조화 추출, 녹음 STT 후속 추출 경로.

기술 구분

OpenAI API 연동과 구조화 데이터 처리. 매칭은 조건 가중치 점수 기반이며 학습형 추천 모델이 아닙니다.

리드 수집·누락 보완·보고를 분리하다

메타 광고 자동화 — 실제 소스의 처리 경로



소스 기반 도식 · 광고 관리자 / 실행 로그 화면 아님

수집

웹훅 서명 검증 → 리드 조회·변환 → CRM 문의 저장. meta_lead_id로 중복 저장을 방지합니다.

보완과 보고

최근 48시간 리드 보완 조회와 광고 지표·CRM 상태 집계를 분리하고 텔레그램 전송 함수로 연결합니다.

구현 구조

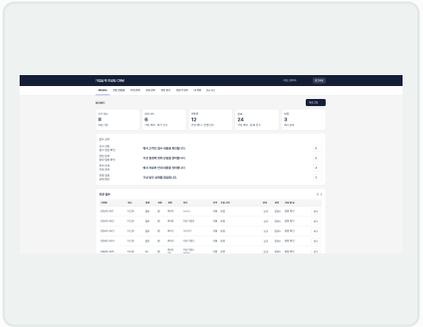
웹훅 수집, 보완 조회, 집계·전송 함수를 나눈 소스 구조.

가업승계 컨설팅 회사 CRM 및 업무 자동화 시스템

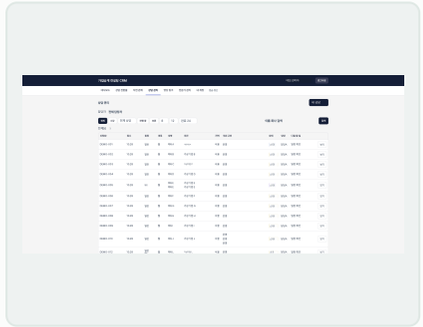
접수부터 후속 업무까지, 실제 운영 CRM의 탐색 구조.

> 참여 이력 | 2026.09 · 기존 서비스 개선 협의
> **개선 과정** · 로그인·배정 지연 파악 → 저장 경로·접근 권한 정리 → 운영본 보존·별도 환경 개선 범위 협의

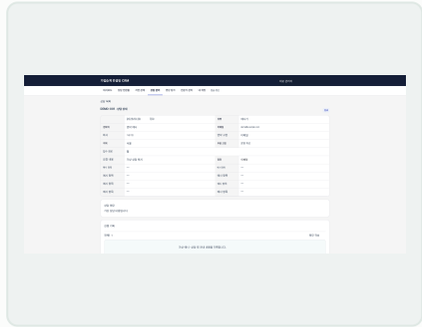
프로젝트 목표	기존 CRM의 기술운영·개선 범위 협의
핵심 문제	로그인·배정 지연, 저장 경로·권한 문제를 운영본을 보존하며 정리
설계 선택	기존 시스템을 유지하고 별도 개선 환경·후속관리 워커를 구분
구현 / 역할	개선 범위 협의 및 별도 워커의 기한 초과 감지·중복 알림 방지·재시도·감사로그 구현
결과 / 확인 범위	기존 CRM 전체 개발 아님. 워커 구현과 협의 범위가 결과이며 지연 개선 수치는 미측정



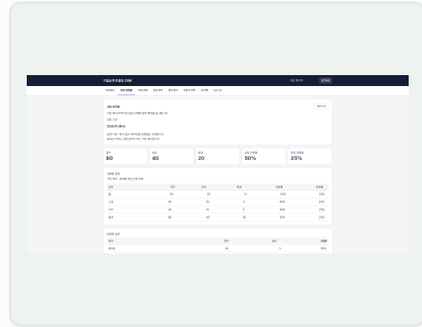
식별 요소 대체 · **01 / 대시보드**



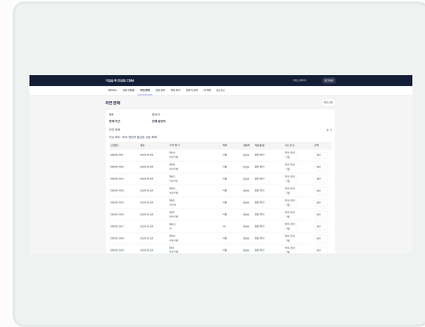
식별 요소 대체 · **02 / 상담 목록**



식별 요소 대체 · **03 / 상담 상세**



식별 요소 대체 · **04 / 전환율**

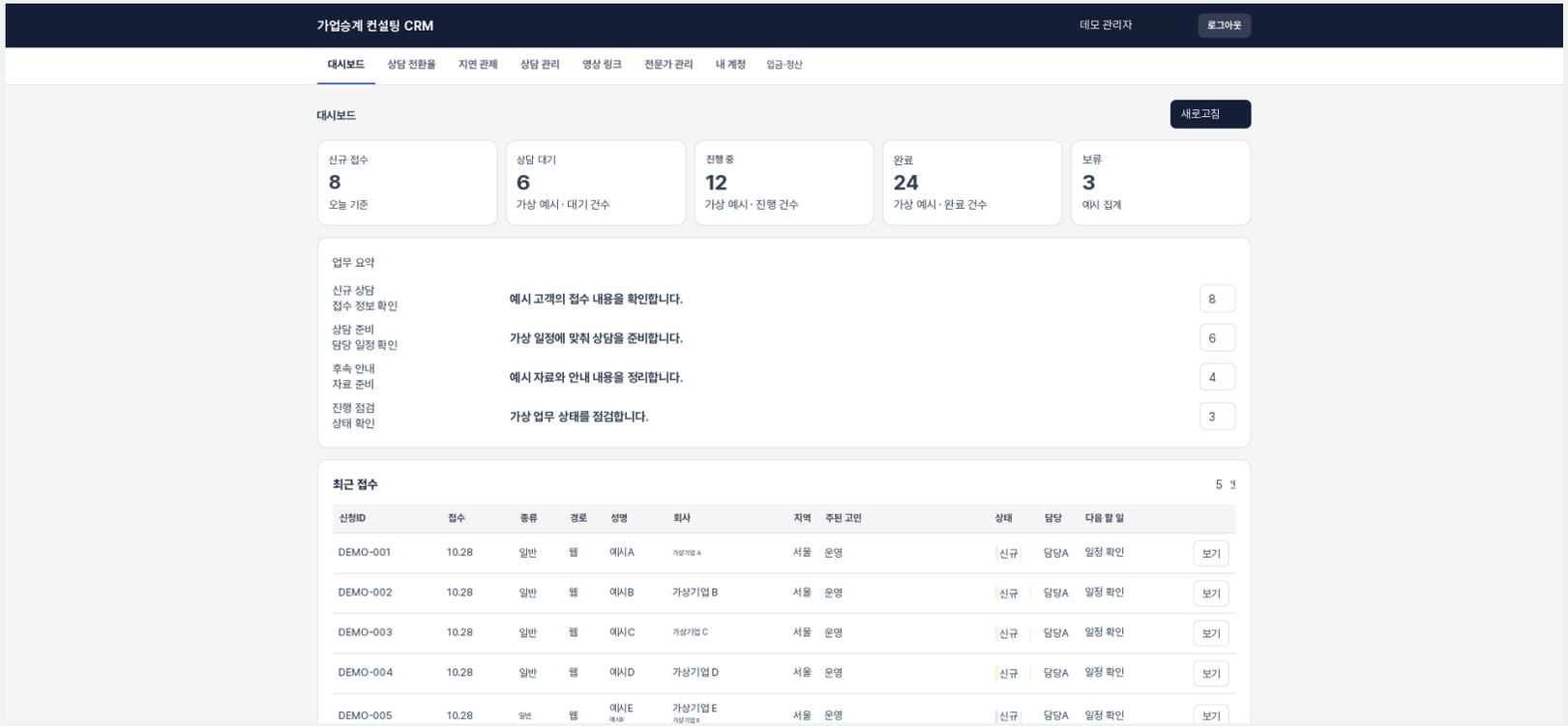


식별 요소 대체 · **05 / 지연 관제**

화면 데이터는 가상 예시입니다

상담 운영의 시작점

요약 카드와 최근 신청 정보를 모은 대시보드



식별 요소 대체 · 실제 UI 기반 · 고객·담당자·수치는 가상 예시

운영 현황

상담 접수와 진행 상태를 한 화면에서 탐색하는 실제 운영 UI입니다.

정보 구조

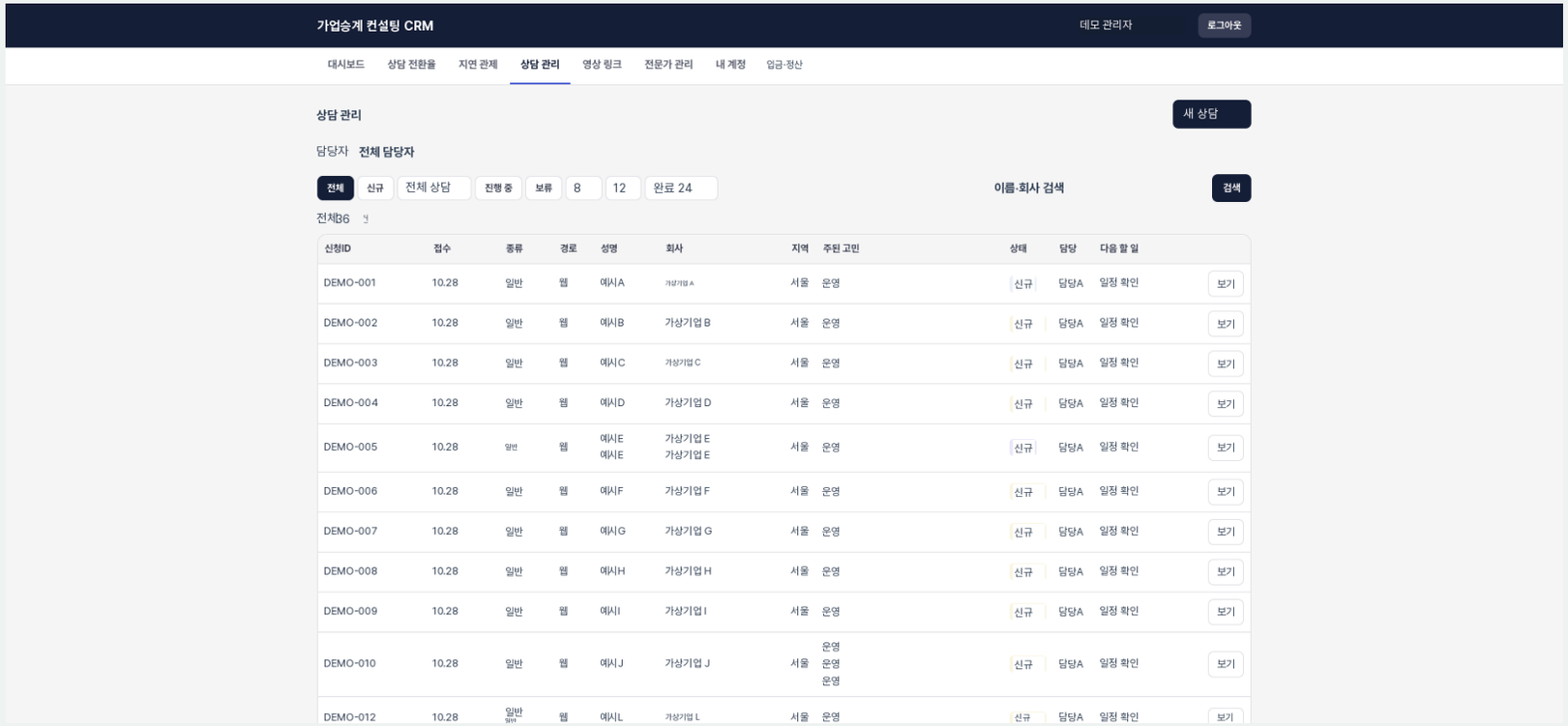
요약 정보를 본 뒤 상담 목록과 개별 항목으로 접근하는 구조를 보여 줍니다.

업무 흐름

요약에서 목록으로, 목록에서 상담 상세로 이어지는 탐색 구조.

목록에서 다음 업무를 찾다

접수 정보 · 상태 · 담당 · 후속 처리



식별 요소 대체 · 실제 상담 목록 UI · 데이터 필드만 가상 예시로 교체

목록의 역할

개별 상담으로 들어가기 전에 접수와 진행 맥락을 함께 보는 화면입니다.

상세로 이동

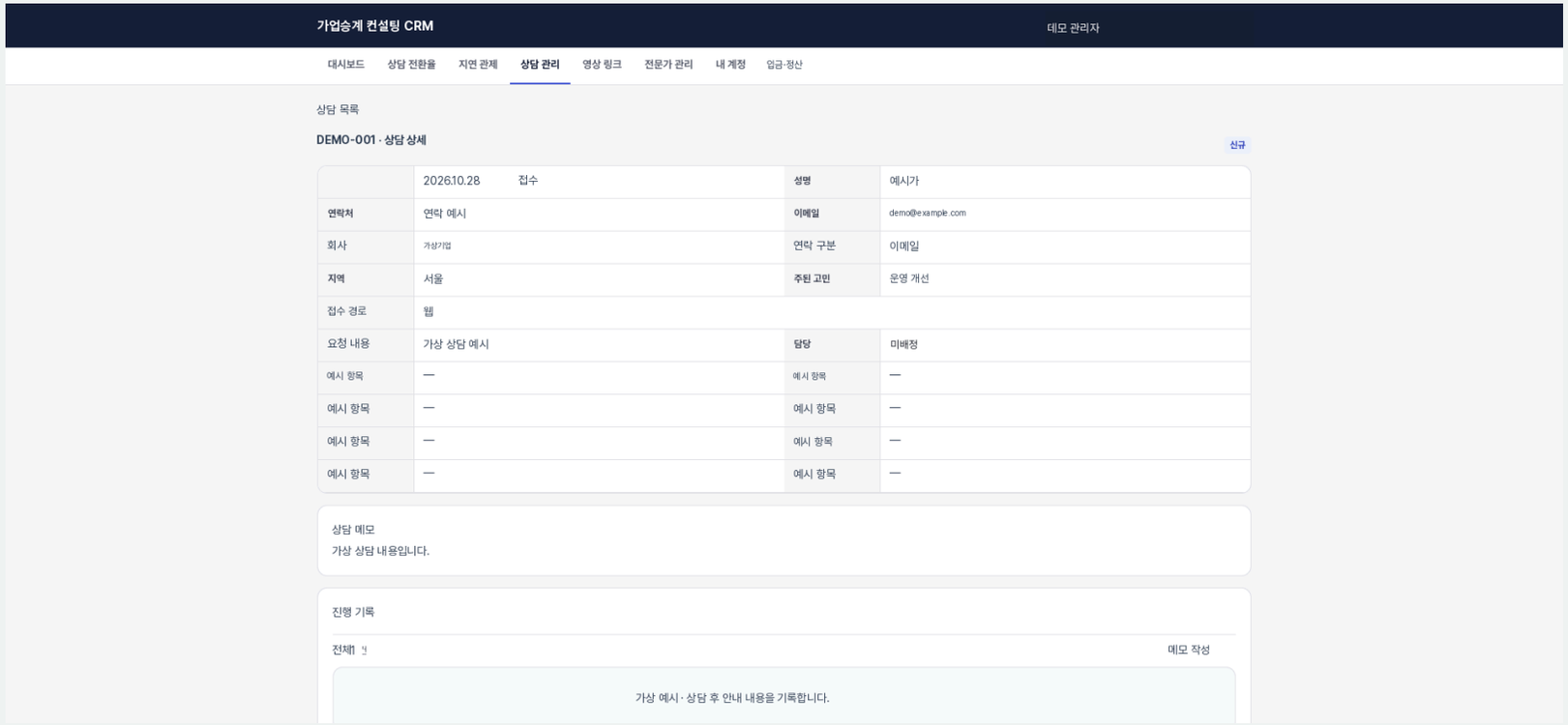
선택한 상담의 정보를 상세 화면에서 확인하는 단계로 연결됩니다.

공개 범위

표·메뉴와 탐색 구조를 유지하고, 고객별 값과 자유 입력은 가상 예시로 바꿨습니다.

개별 상담의 맥락을 확인하다

상담 목록 → 상담 상세



식별 요소 대체 · 실제 상담 상세 UI · 개인정보·입력 내용·식별번호는 가상 예시

상세 정보

한 상담에 연결된 정보를 한곳에서 읽는 화면입니다.

상담 맥락

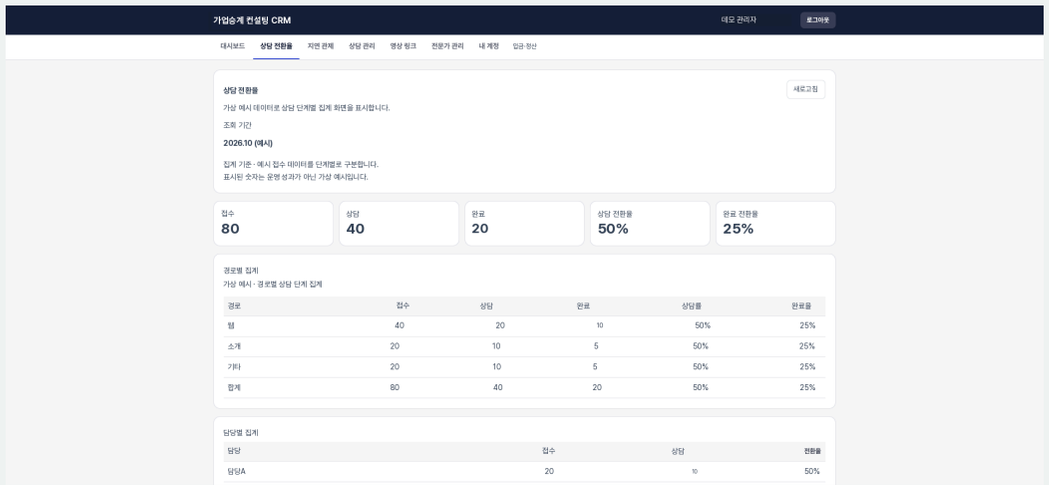
목록에서 선택한 상담의 세부 정보를 한 화면에 모았습니다.

정보 보호

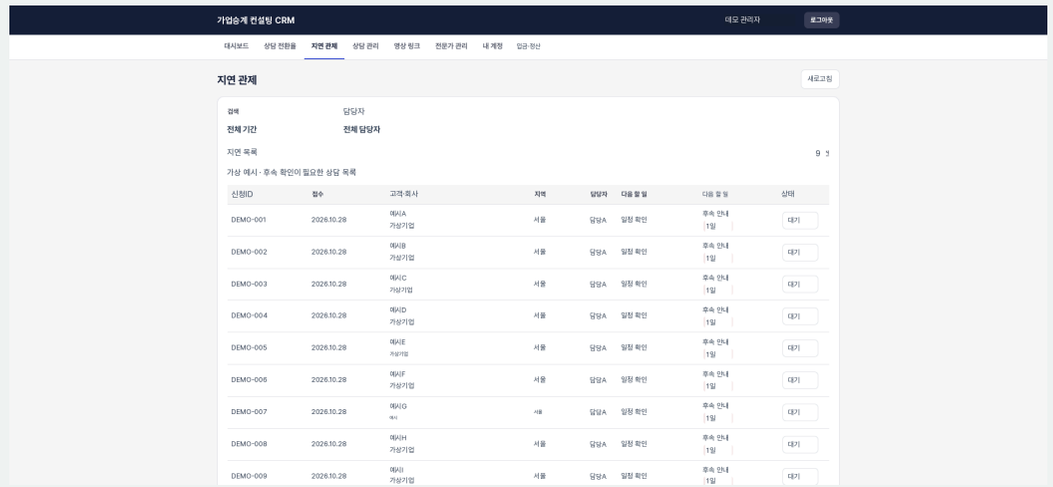
실제 UI의 데이터 영역에 가상 고객·연락 예시·상담 내용을 합성했습니다.

전체 흐름과 지연 업무를 나누어 보다

상담 전환율 / 지연 관제



식별 요소 대체 · 전환율 — 단계별 요약 관점



식별 요소 대체 · 지연 관제 — 후속 처리 관점

전환율

전체 상담 흐름을 점검하는 요약 화면.

실제 UI 기반 · 고객 정보와 집계는 가상 예시 · 성과 수치 아님

지연 관제

후속 확인이 필요한 업무를 목록으로 구분.

공통 구조

관리 목적에 따라 화면을 분리한 CRM 탐색 사례.

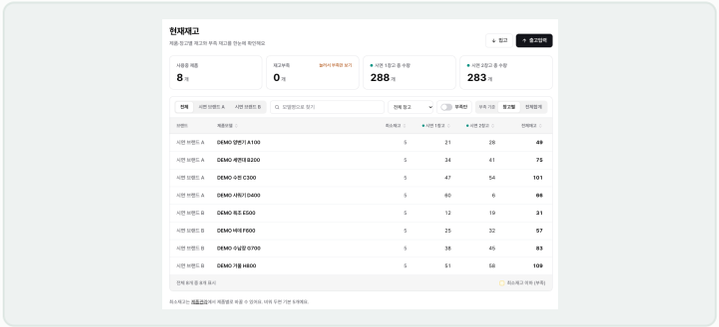
욕실·위생도기 유통·시공업체 사업 운영 전담 개발

하나의 사업을 지원하는 재고·현장·고객 플랫폼.

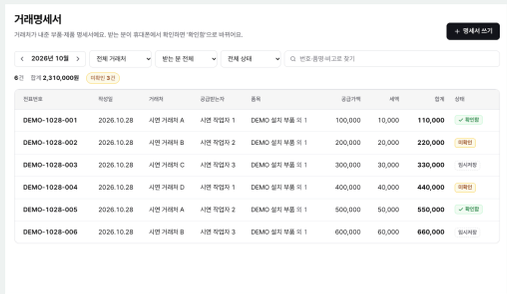
개발 이력 | 2026.09–10 · 3개 앱 코드 기록 기준

개발 과정 · 역할별 UI 분리 → 재고 거래·재시도 구현 → 명세서·사진·생성 API 연결 → 카탈로그·주문 흐름 구성

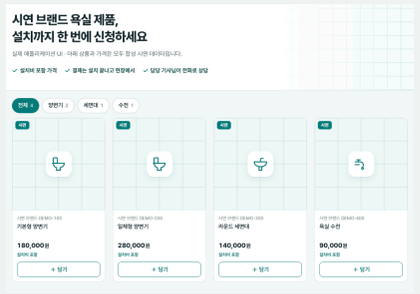
프로젝트 목표	재고·현장·고객 상품 탐색을 지원하는 사업 운영 도구
핵심 문제	역할마다 필요한 정보와 거래·문서 처리 단계가 다름
설계 선택	업무별 3개 앱으로 나누고 거래 상태 변경과 전송 재시도 경로를 명시
구현 / 역할	재고 수정·무효·복구, 전송 대기함, 명세서·사진, 카탈로그·주문 흐름 구현
결과 / 확인 범위	3개 앱 소스·합성 로컬 UI 확인. 실재고 정확도·절감 시간은 미측정



01 / 재고·출고



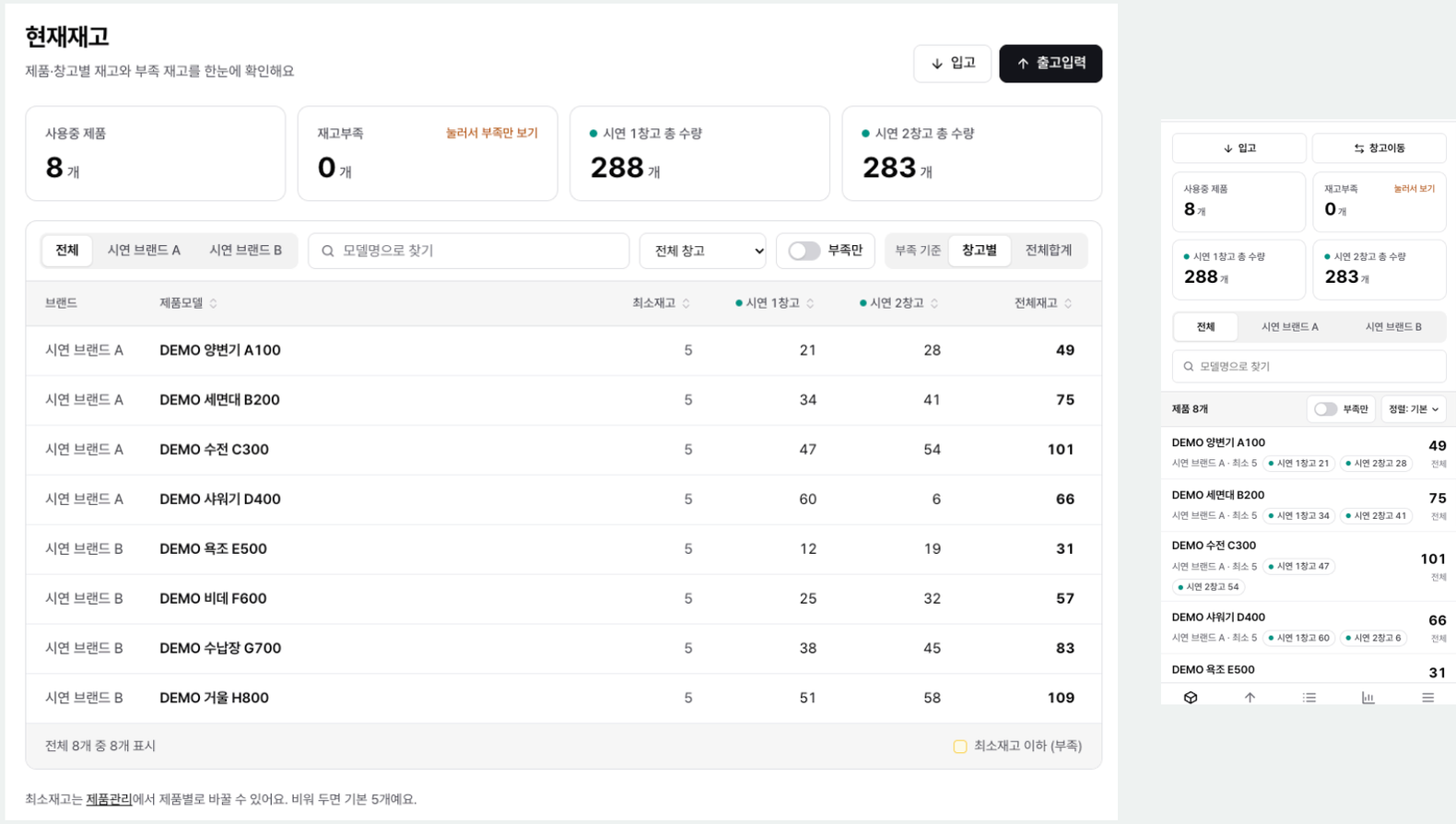
02 / 현장·거래명세서



03 / 시공 연계 플랫폼

재고를 제품과 창고 단위로

재고·출고 앱 — 데스크톱과 모바일



격리 로컬 실행 · 합성 시연 데이터 · 실재고·운영 성과 아님

화면

브랜드·모델·창고 필터, 최소재고 기준과 합계를 표시합니다.

소스 구현

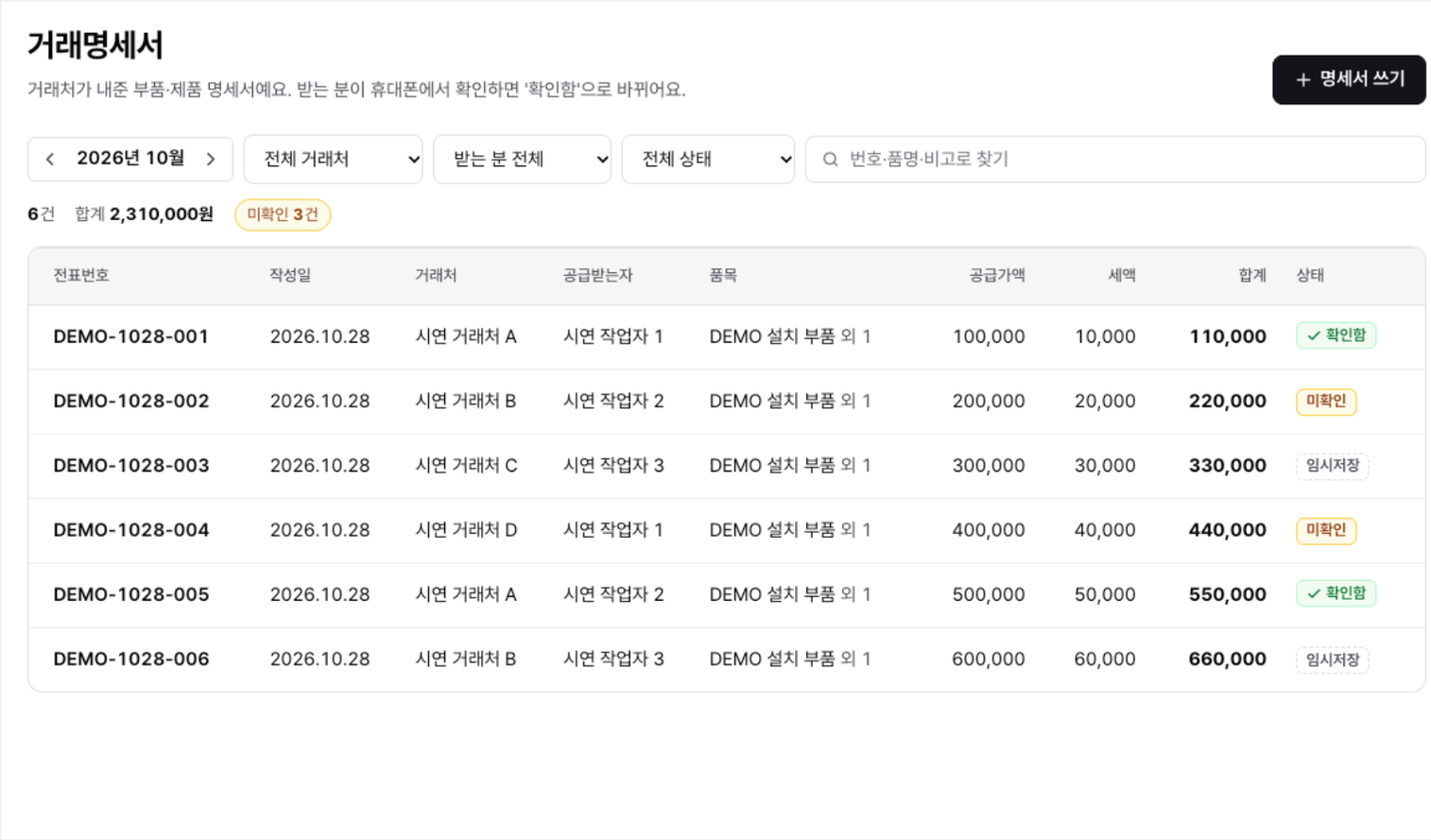
거래 수정·무효/복구, 전송 대기함·재시도 경로. AI 재고 질의는 도구 호출형 소스 구조.

기술

React · TypeScript · Vite / Hono · Workers · D1

작성 중인 문서와 확인할 문서

현장 앱 — 거래명세서 목록



격리 로컬 실행 · 거래처·작업자·금액은 합성 데이터

화면

공급가액·세액·합계와 문서의 저장·확인 상태를 함께 표시합니다.

소스 구현

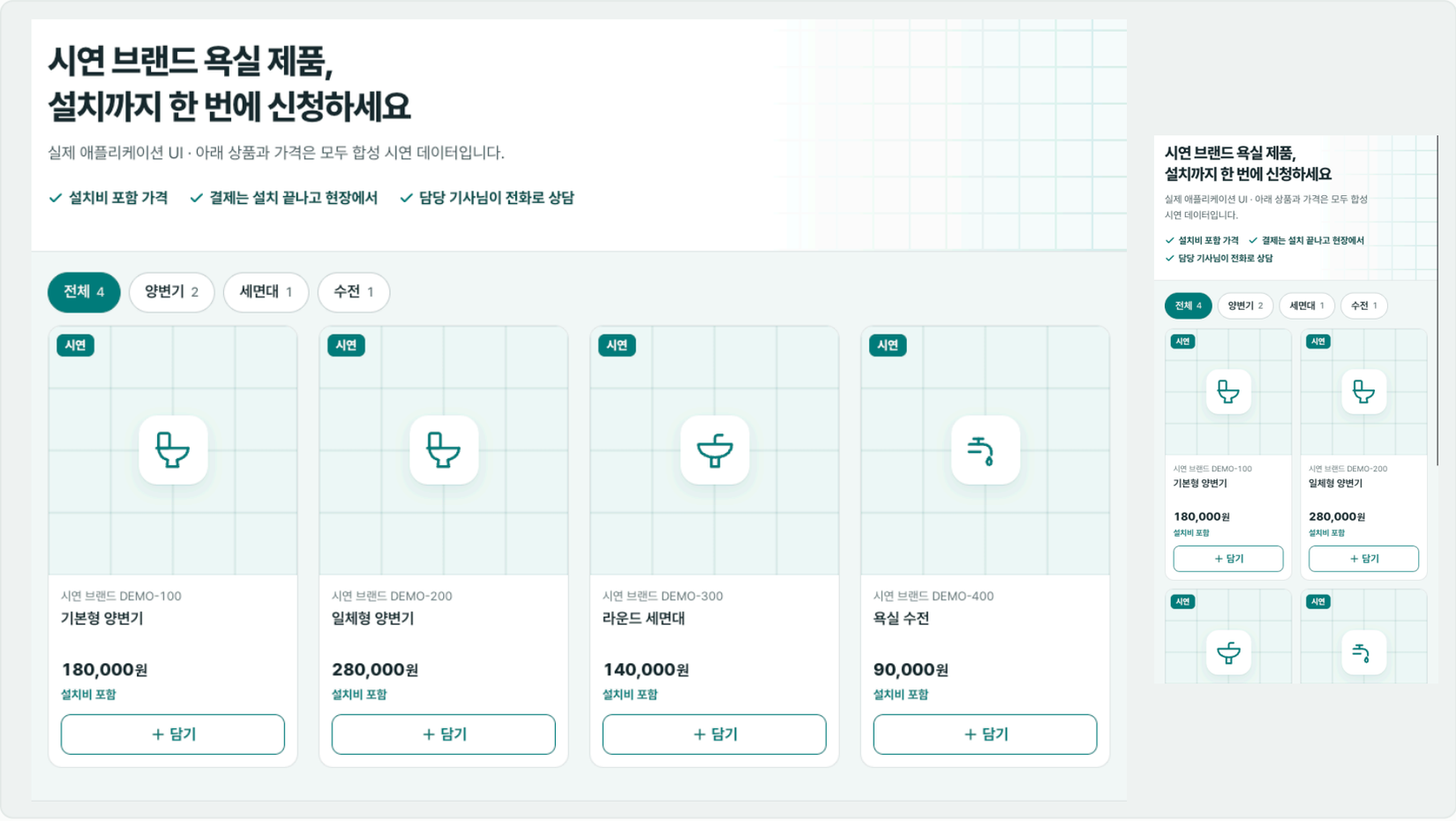
작업 전·중·후 사진 관리, 작업기록 기반 글·쇼츠 대본 생성 API 경로.

기술

React · TypeScript · Hono / Workers · D1 · 사진 경로 R2

고객에게 필요한 상품·설치 정보를 먼저

시공 연계 플랫폼 — 카탈로그 탐색



실제 소스 UI · 로컬 합성 데이터 · 모바일 에뮬레이션

화면

상품 분류·설치 포함 가격·담기 버튼을 보여주는 고객 카탈로그입니다.

소스 구현

본부·시공업체·소개기사·조회 전용 역할별 영역.

상품 탐색

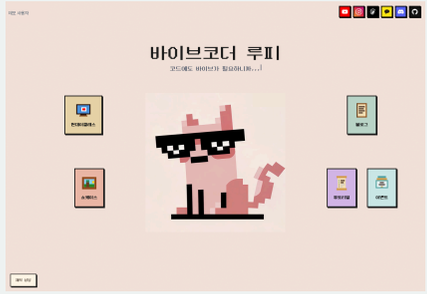
상품 분류와 설치 정보를 함께 살펴보는 고객용 탐색 UI.

바이브코더 루피 — 웹사이트 및 콘텐츠 운영

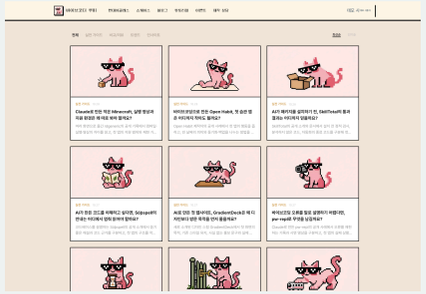
방문 → 콘텐츠 탐색 → 읽기 → 제작 상담, 그리고 영상 제작 운영.

개발 이력 | 웹 2025.11–2026.09 / 영상 2026.02–05 · 로컬 코드 기준
개발 과정 · Rails 웹 구조 → publisher 게시 API → SRT·미디어·Remotion 연결 → 직접 녹음·Vrew 편집·검수

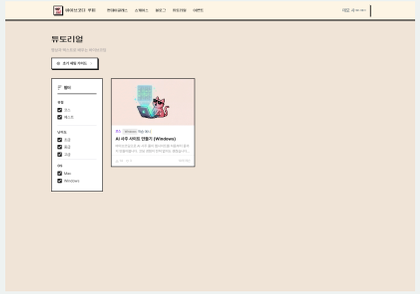
프로젝트 목표	학습 콘텐츠 탐색부터 제작 상담으로 이어지는 자체 웹서비스
핵심 문제	웹 게시와 반복 영상 제작을 연결하되 최종 품질 검수는 별도로 필요
설계 선택	게시 API와 SRT·미디어·렌더링을 분리하고 녹음·편집·검수는 사람이 수행
구현 / 역할	Rails 웹 탐색·게시 연계와 Remotion 영상 제작 흐름 구성
결과 / 확인 범위	공개 웹사이트·제작 기록 확인. 전 과정 무인화·절감률 실적은 아님



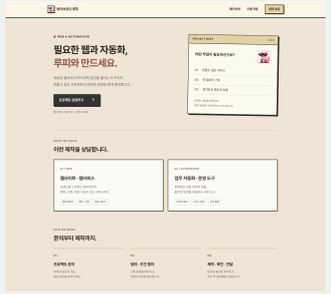
01 / 홈



02 / 블로그



03 / 튜토리얼



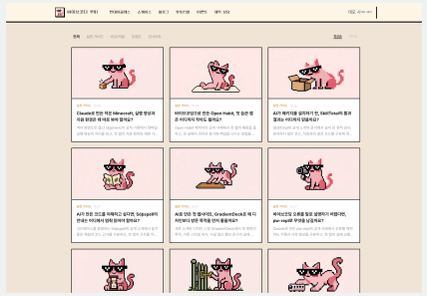
04 / 제작 상담

5개 페이지, 6개 장면의 실제 화면 지도

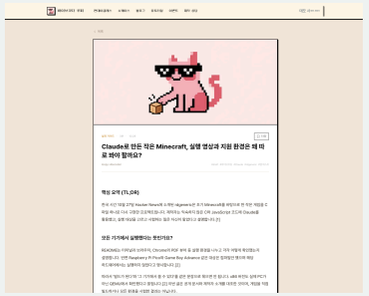
실제 페이지와 콘텐츠 이동 경로



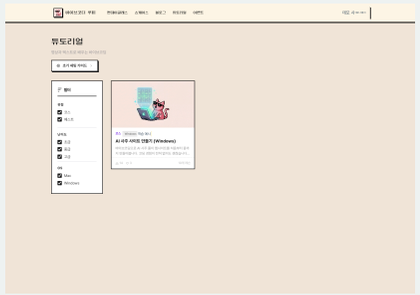
01 / 홈 /



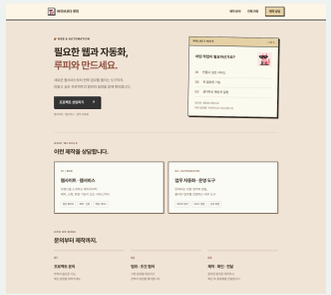
02 / 블로그 목록



03 / 글 상세



04 / 튜토리얼



05 / 제작 안내



06 / 같은 페이지의 상담 폼

콘텐츠 경로

홈 → 블로그 목록 → 글 상세 → 목록

학습 경로

홈 → 튜토리얼 → 코스 진입 링크

상담 경로

홈 → 제작 안내 → #inquiry (같은 페이지)

05 제작 안내와 06 상담 폼은 /consultation의 상·하단입니다. 제작 안내에서 상담 항목으로 이어지는 페이지 구성입니다.

브랜드와 주요 진입점을 한 화면에

홈 — 콘텐츠와 서비스의 공통 출발점



실제 운영 웹사이트 · 계정 표시는 가상 사용자

주요 진입

블로그·튜토리얼·제작 상담으로 이동하는 실제 홈페이지입니다.

웹 기술

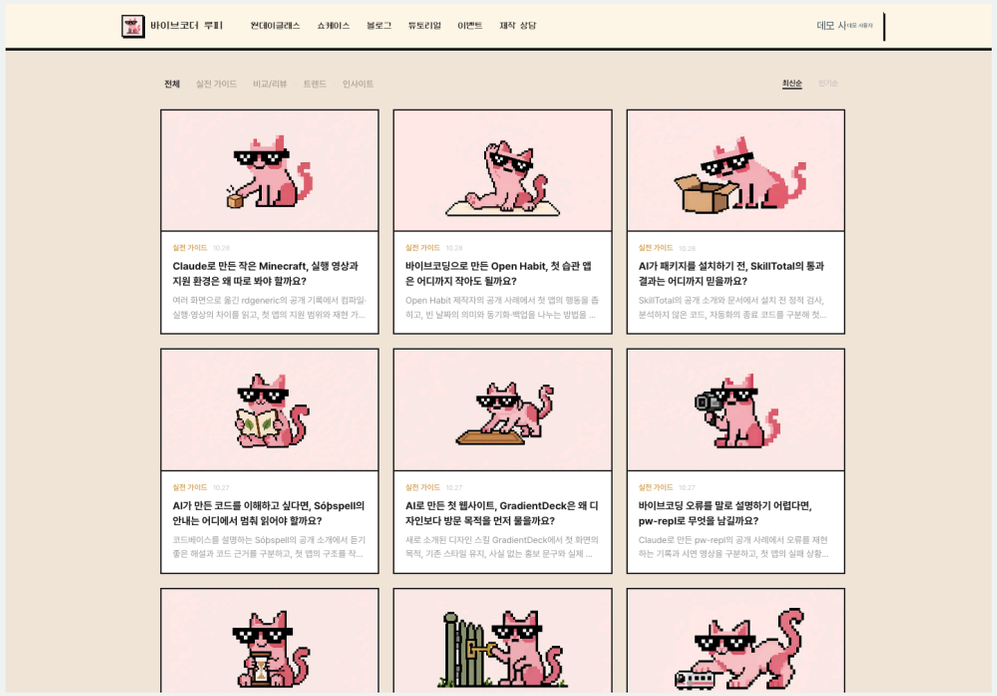
로컬 소스: Rails · PostgreSQL adapter · Turbo/Stimulus · Tailwind CSS.

운영 구조

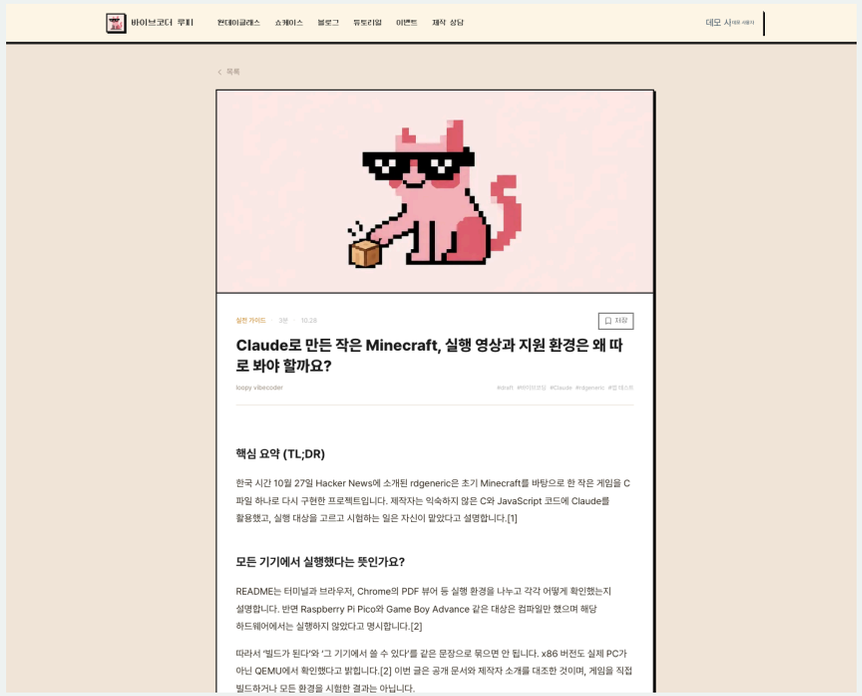
홈을 중심으로 콘텐츠 탐색, 학습 안내, 제작 상담을 연결합니다.

콘텐츠를 찾고, 본문과 출처를 읽다

블로그 목록 → 글 상세



카테고리·정렬·게시물 탐색



제목·요약·본문·출처

목록과 상세

게시물을 탐색한 뒤 글 본문으로 연결.

게시 연계

문서상 publisher → HTTPS 게시물 API 구조.

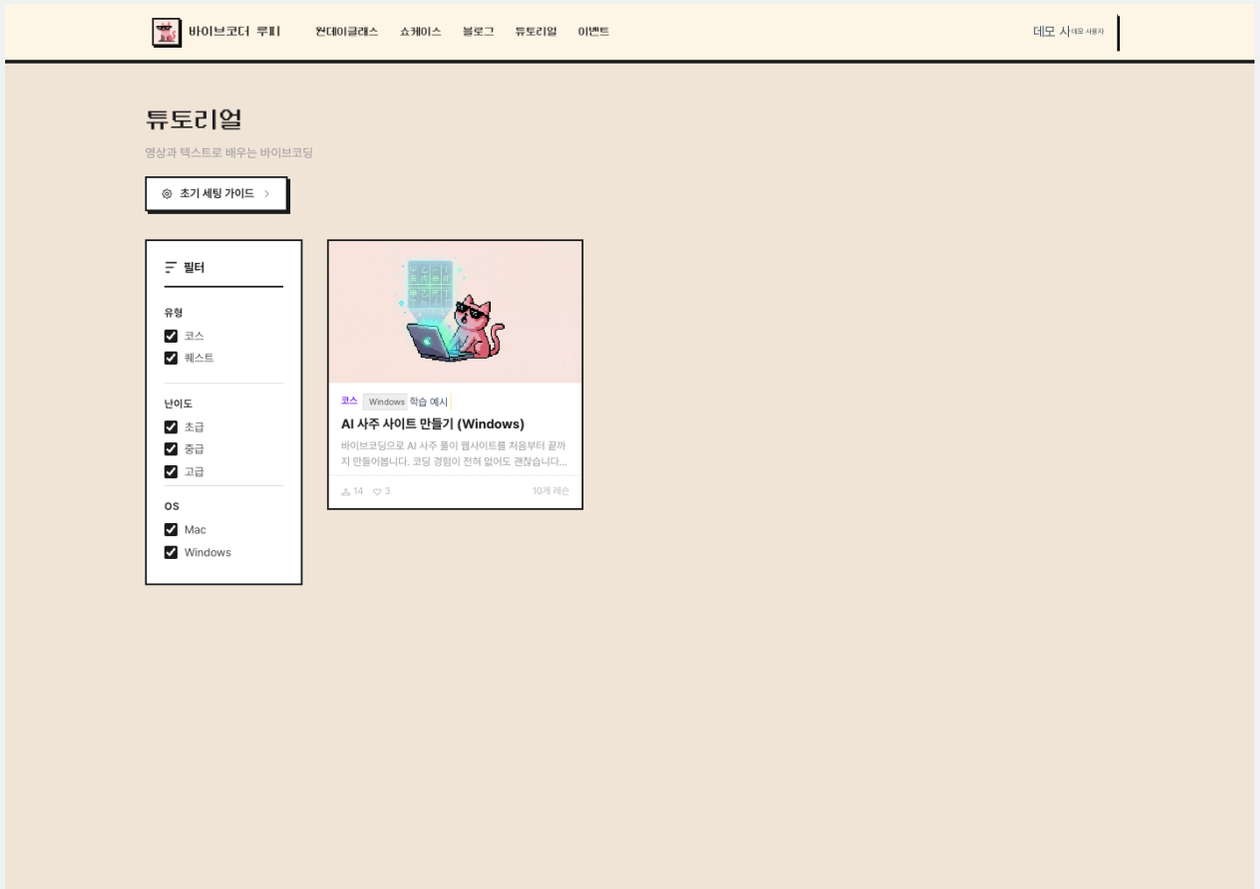
읽기 경험

카테고리별 탐색에서 본문·출처 읽기로 연결.

실제 운영 읽기 화면 · 글에서 소개하는 외부 프로젝트는 본인의 개발 실적 아님

학습 콘텐츠에 맞춘 탐색 방식

튜토리얼 — 코스·퀘스트·난이도·OS



실제 운영 튜토리얼 목록 · 계정 표시는 가상 사용자

탐색 구조

코스와 퀘스트 유형을 나누고 난이도·OS 분류를 제공합니다.

페이지 관계

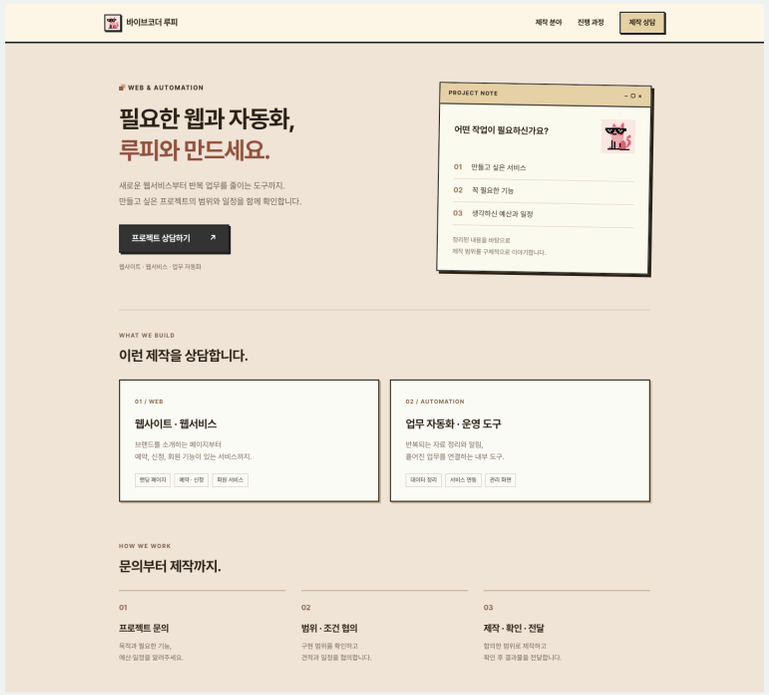
초기 세팅 가이드와 코스 진입 링크를 제공하는 학습 콘텐츠 목록.

구현 근거

로컬 소스에 Devise/Google OAuth, Solid Queue, Redcarpet 의존성이 있습니다.

제작 안내에서 상담으로 이어지다

하나의 상담 페이지 안에서 이동



05 — 제작 분야·진행 과정



06 — #inquiry 미입력 상담 폼

설명

웹서비스·업무 자동화 분야와 문의→협의→제작 안내.

실제 운영 페이지의 상·하단 발췌

질문

프로젝트·기능·일정·예산·연락처 항목.

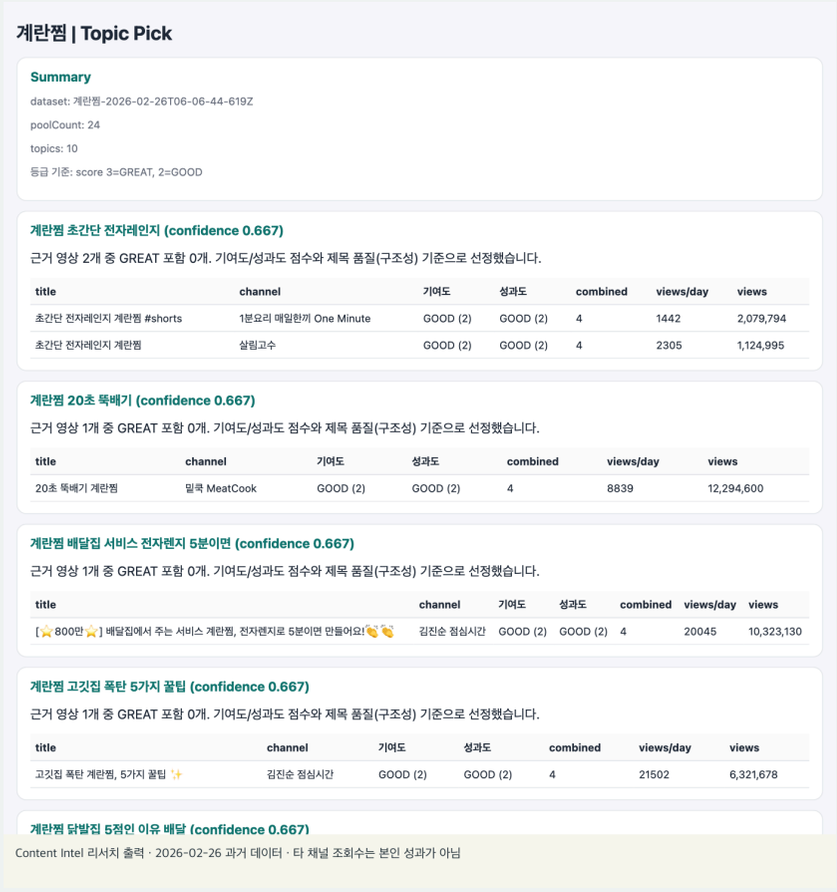
페이지 구성

제작 분야·진행 과정 안내에서 상담 폼으로 연결.

화면 데이터는 가상 예시입니다

YouTube 제작 자동화와 사람의 검수

웹사이트·콘텐츠 운영의 하위 사례: youtube-auto



계란찜 | Topic Pick

Summary

dataset: 계란찜-2026-02-26T06-06-44-619Z

poolCount: 24

topics: 10

등급 기준: score 3=GREAT, 2=GOOD

계란찜 초간단 전자레인지 (confidence 0.667)

근거 영상 2개 중 GREAT 포함 0개. 기여도/성과도 점수와 제목 품질(구조성) 기준으로 선정했습니다.

title	channel	기여도	성과도	combined	views/day	views
초간단 전자레인지 계란찜 #shorts	1분요리 매일한끼 One Minute	GOOD (2)	GOOD (2)	4	1442	2,079,794
초간단 전자레인지 계란찜	살림고수	GOOD (2)	GOOD (2)	4	2305	1,124,995

계란찜 20초 뚝배기 (confidence 0.667)

근거 영상 1개 중 GREAT 포함 0개. 기여도/성과도 점수와 제목 품질(구조성) 기준으로 선정했습니다.

title	channel	기여도	성과도	combined	views/day	views
20초 뚝배기 계란찜	밀쿡 MeatCook	GOOD (2)	GOOD (2)	4	8839	12,294,600

계란찜 배달집 서비스 전자렌지 5분이면 (confidence 0.667)

근거 영상 1개 중 GREAT 포함 0개. 기여도/성과도 점수와 제목 품질(구조성) 기준으로 선정했습니다.

title	channel	기여도	성과도	combined	views/day	views
[💥800만💥] 배달집에서 주는 서비스 계란찜, 전자렌지로 5분이면 만들어요!👏👏	김진순 점심시간	GOOD (2)	GOOD (2)	4	20045	10,323,130

계란찜 고깃집 폭탄 5가지 꿀팁 (confidence 0.667)

근거 영상 1개 중 GREAT 포함 0개. 기여도/성과도 점수와 제목 품질(구조성) 기준으로 선정했습니다.

title	channel	기여도	성과도	combined	views/day	views
고깃집 폭탄 계란찜, 5가지 꿀팁 ✨	김진순 점심시간	GOOD (2)	GOOD (2)	4	21502	6,321,678

계란찜 닭발집 5점인 이유 배달 (confidence 0.667)

Content Intel 리서치 출력 · 2026-02-26 과거 데이터 · 타 채널 조회수는 본인 성과가 아님

2026-02-26 콘텐츠 리서치 출력

자동화 흐름

Content Intel 리서치 → SRT 기반 장면 구성 → 미디어 매칭 → Remotion / H.264 렌더링.

직접 작업

직접 내레이션을 녹음하고 Vrew에서 최종 편집·음악·검수를 진행합니다.

자료 구분

Topic Pick은 영상 주제를 선정하기 위한 외부 채널 리서치 자료입니다.

학원 내부 ERP 시스템 구축

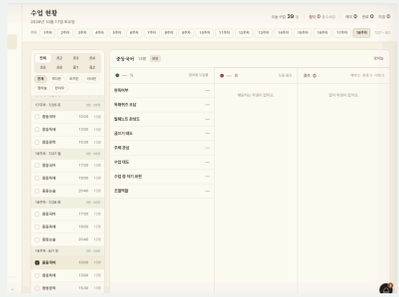
주간 수업 기록을 입력하고, 관리자 관점에서 확인하다.

> 개발 이력 | 2026.07–10 · 설계 인계·개선 기록 기준
> **개발 과정** · 명부·개인정보 경계 설계 → 역할별 입력·접근 구성 → 체크·보강 검증 → 원장 메뉴 개선

프로젝트 목표	주간 체크리스트를 확장한 학원 내부 ERP
핵심 문제	강사 입력과 관리자 현황, 결측 사유를 동일한 기준으로 다뤄야 함
설계 선택	역할별 접근과 개인정보 경계를 나누고 입력·보강 이동 검증을 적용
구현 / 역할	명부·고유코드 설계 인계, 주차·체크·결측 입력과 관리자 화면 개선 참여
결과 / 확인 범위	설계·개선 기록과 가상 데이터 UI 확인. 실제 학생 데이터·운영 지표는 비공개



01 / 강사 입력



02 / 관리자 현황

수업 기록을 같은 기준으로

강사 입력 화면 — 학생별 주간 기록



학생	완독여부	독해퀴즈	발췌노트	글쓰기태도	주제관심	수업태도	자기표현	조별역할
구하율 지각	일부							
민나윤	일부	3개	우수	보통	보통	협조	충족	협조
강도윤							충족	
남시후 결석								
유세아	일부	6개	보통	보통	보통	보통	충족	혼자서
황하은	완독	2개	보통	보통	보통	보통	충족	협조
손서현	일부	3개	우수	보통	보통	보통	아쉬움	협조
차다은	완독	1개	우수	집중	적극	협조	충족	주도
차예준		6개	보통	흔들림	보통	보통	아쉬움	혼자서
강수민	일부	6개	보통	흔들림	보통	분주	아쉬움	혼자서
오채은	일부	3개	보통	보통	적극	보통	아쉬움	협조
조준우	일부	3개	보통	보통	보통	보통	아쉬움	협조
권지호	일부	5개	보통	보통	보통	보통	아쉬움	협조

입력 구조

8개 기록 항목과 주차 선택, 결측 사유를 구분합니다.

역할 분리

강사·관리자 진입 경로를 분리하고 입력 검증을 적용한 구조입니다.

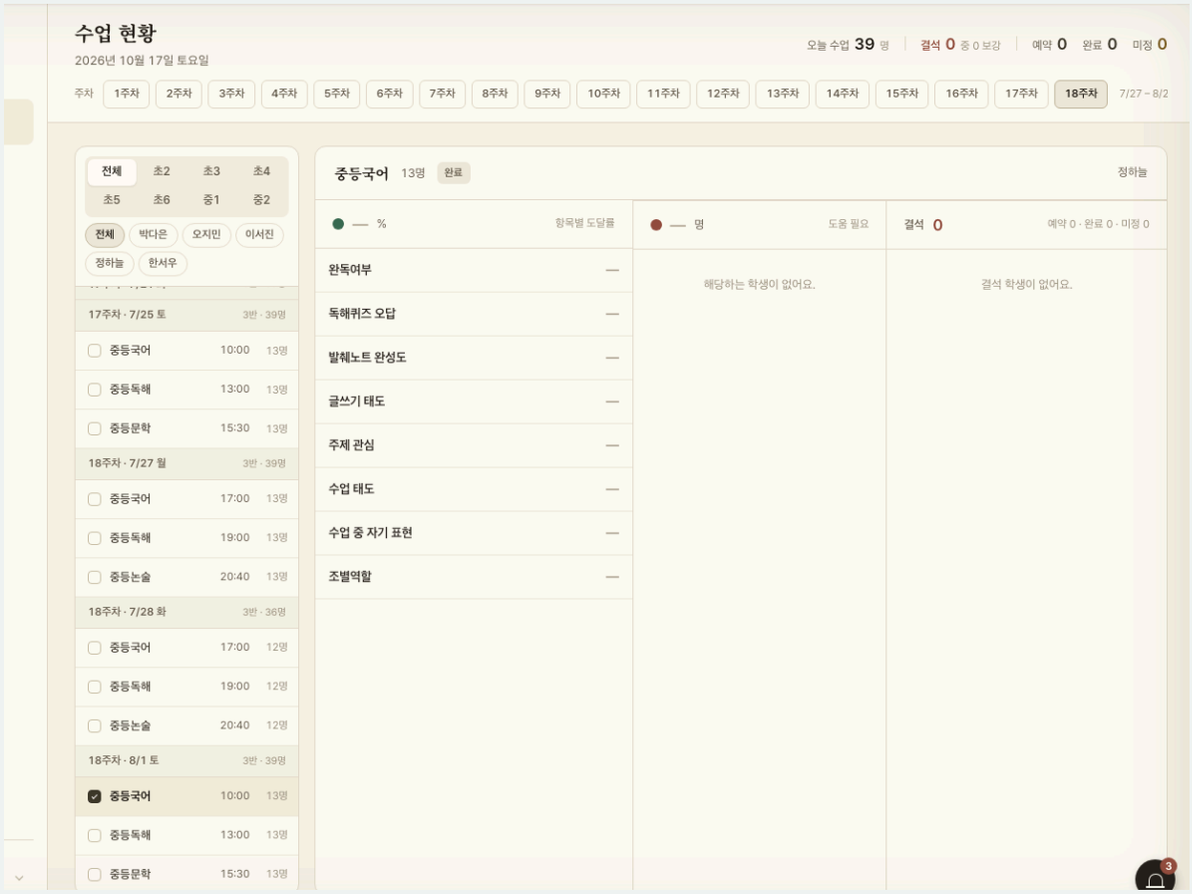
기술

Vercel · Supabase.

로컬 데모 · 2026-08-17 가상 데이터 · 입력 표 발췌

입력과 관리의 시선을 나누다

관리자 현황 — 반·주차·강사별 탐색



로컬 기준선 · 2026-10-17 가상 데이터 · 브랜드 영역 제외

관리 관점

수업 현황, 반·주차 선택과 역할별 접근 제한.

소스 구현

보강 이동 입력 검증과 서버 액션.

참여 범위

주간 체크리스트의 ERP 확장 및 입력·관리자 화면 개선 참여.

온라인 마케팅 서비스 업체 — 네이버 블로그, 카페, GEO 관련 웹사이트 제작 및 운영

검색 진입 경험과 웹 운영·콘텐츠 관련 구현을 구분해서 소개합니다.

> 개발 이력 | 2025.10–2026.10 · 제품 코드 기록 기준
> **개발 참여 과정** · 기존 검색·AI 생성 흐름 파악 → 모바일·대시보드·탭·푸터 개선 → 관리자 라이선스·프록시 변경

프로젝트 목표	기존 검색·AI 생성 웹서비스의 탐색·운영 개선
핵심 문제	모바일 탐색과 대시보드, 관리자 라이선스 처리의 개선 범위를 구분
설계 선택	기존 제품 구조 안에서 화면과 관리자 변경에 집중하는 팀 기여
구현 / 역할	모바일·대시보드·탭·푸터 개선, 라이선스·프록시 변경 참여
결과 / 확인 범위	변경 이력·공개 진입 화면 확인. 전체 엔진 개발·생성 성능 검증은 아님



01 / 공개 검색 진입 화면

키워드 탐색의 진입 경험

온라인 마케팅 서비스 업체 — 공개 화면과 소스 기반 기술 근거



실제 공개 운영 화면 · 키워드 검색 진입 UI

변경 이력

모바일·대시보드·탭·푸터 수정, 관리자 라이선스·프록시 변경 참여.

소스 구현

인증·사용량 검증 분석 API, AI 인사이트 요청, 단계별 글 생성 경로. 외부 모델 API 연계입니다.

기술

Next.js · React · TypeScript / Prisma · PostgreSQL. 팀·공동 작성 프로젝트입니다.

아이시잇

전시 탐색·기록 앱 · App Store 출시 경험

개발 이력 | 2026.04–05 · 팀 저장소 기록 기준
개발 참여 과정 · 인증·로그인 연결 → 전시·사진 API 연계 → 클라우드·로컬 기록 병합 및 방문 흐름 개선



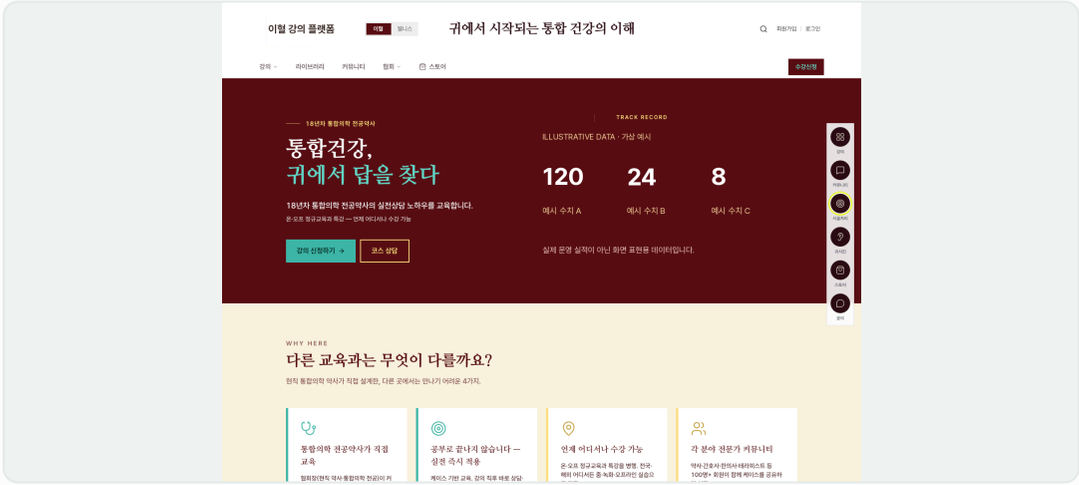
프로젝트 목표	전시 발견을 방문 기록·메모·사진으로 연결하는 팀 iOS 앱
핵심 문제	인증·원격 데이터와 로컬 기록을 방문 흐름 안에서 연결해야 함
설계 선택	SwiftUI 화면과 클라우드 API·SwiftData 기록 병합을 연결
구현 / 역할	인증·전시 데이터·사진 연계, 방문 생성·기록 병합 개선 참여
결과 / 확인 범위	App Store 출시 앱 식별 확인. 현재 기능과 참여 당시 구현은 구분

이혈 강의 플랫폼

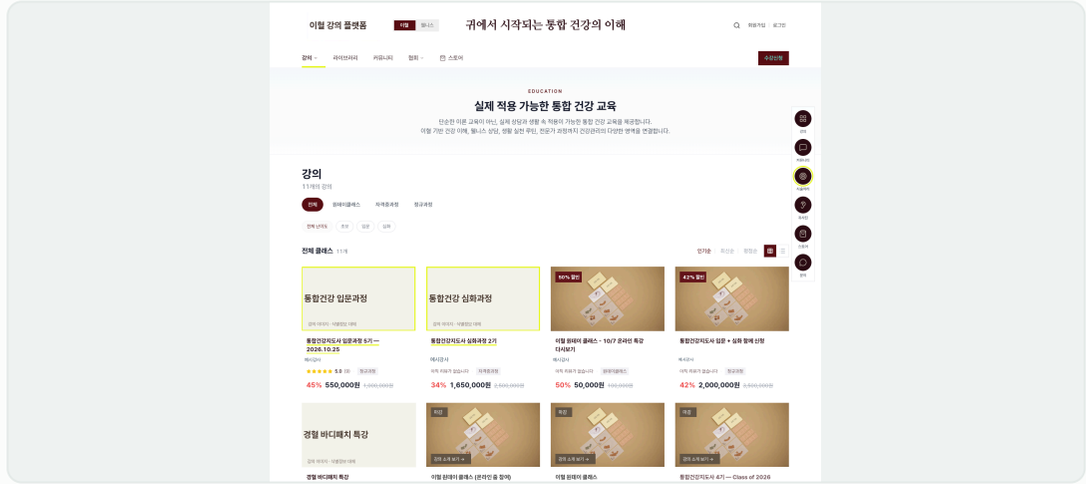
공개 강의 탐색부터 로그인 후 학습·강사 운영 공간까지.

> 개발 기간 | 2025년 중순부터
> **제품 구성** · 강의 탐색·상세·커리큘럼 / 로그인 후 학습·강사 운영 공간

프로젝트 목표	수강 전 강의 탐색과 수강자·강사 공간을 갖춘 교육 플랫폼
핵심 문제	수강 전 정보 확인과 로그인 후 학습·운영은 서로 다른 흐름
설계 선택	공개 카탈로그·상세·커리큘럼과 역할별 공간을 나누어 구성
구현 / 역할	강의 탐색·카테고리·상세·커리큘럼·수강자 공간·강사 센터 개발
결과 / 확인 범위	공개 탐색·강사 센터 UI 확인. 결제·수강 효과·성과 수치는 검증 범위 밖



식별 요소 대체 · 01 / 교육 포털 홈 · 강의 탐색 진입

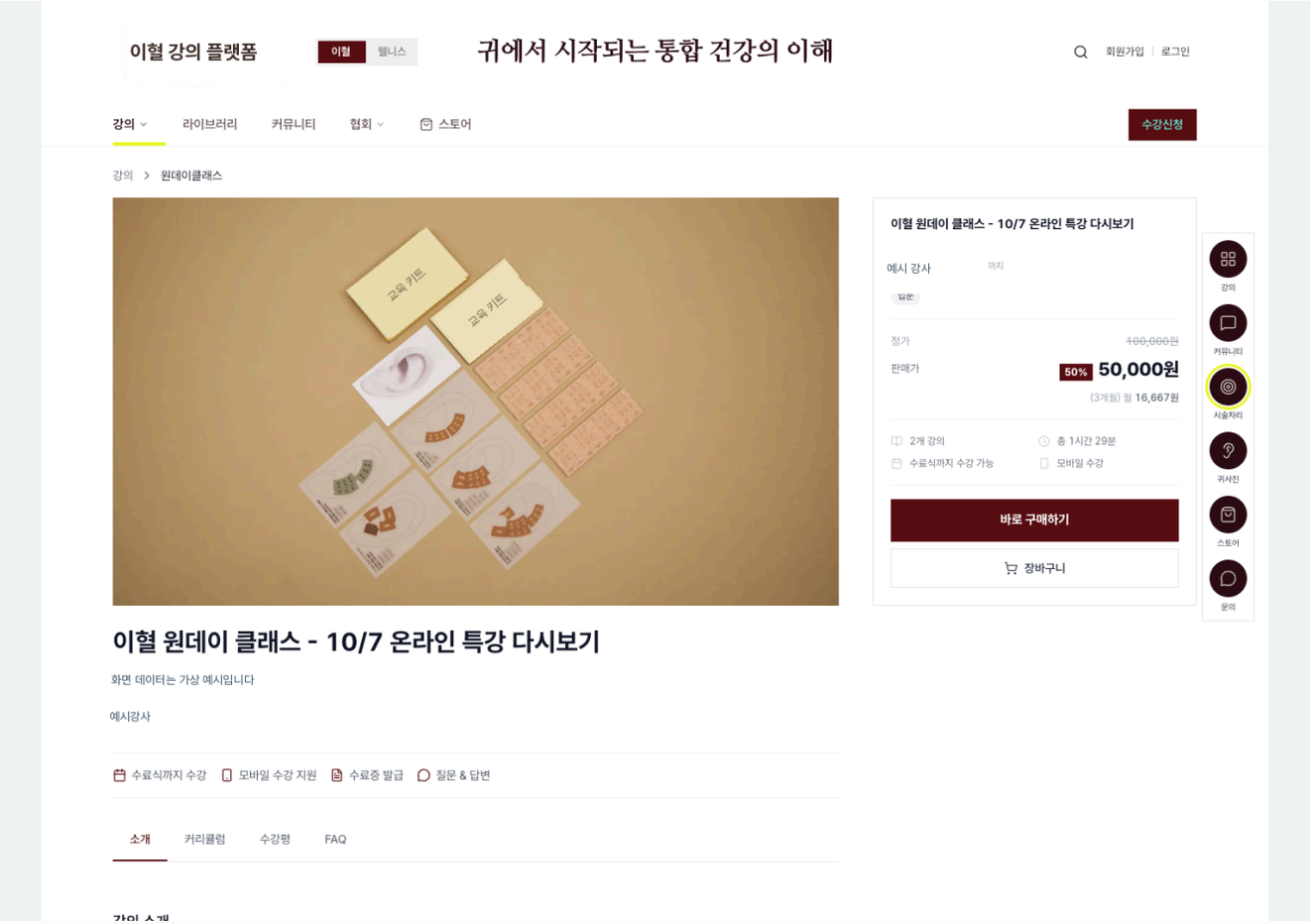


식별 요소 대체 · 02 / 강의 카탈로그 · 카테고리·난이도·정렬 UI

홈 → 전체 강의 → 카테고리 선택 → 강의 상세 → 커리큘럼 확인 | 이혈 강의 플랫폼 공개 UI 기반 · 식별 정보·지표는 가상 예시

강의 상세와 커리큘럼

수강 전 필요한 정보와 차시 구성을 한 흐름에서 확인합니다.



식별 요소 대체 · 실제 공개 강의 상세 · 강의 정보와 수강 신청 진입 UI

커리큘럼 확대



식별 요소 대체 · 같은 강의 상세의 커리큘럼 영역

학습 내용 확인

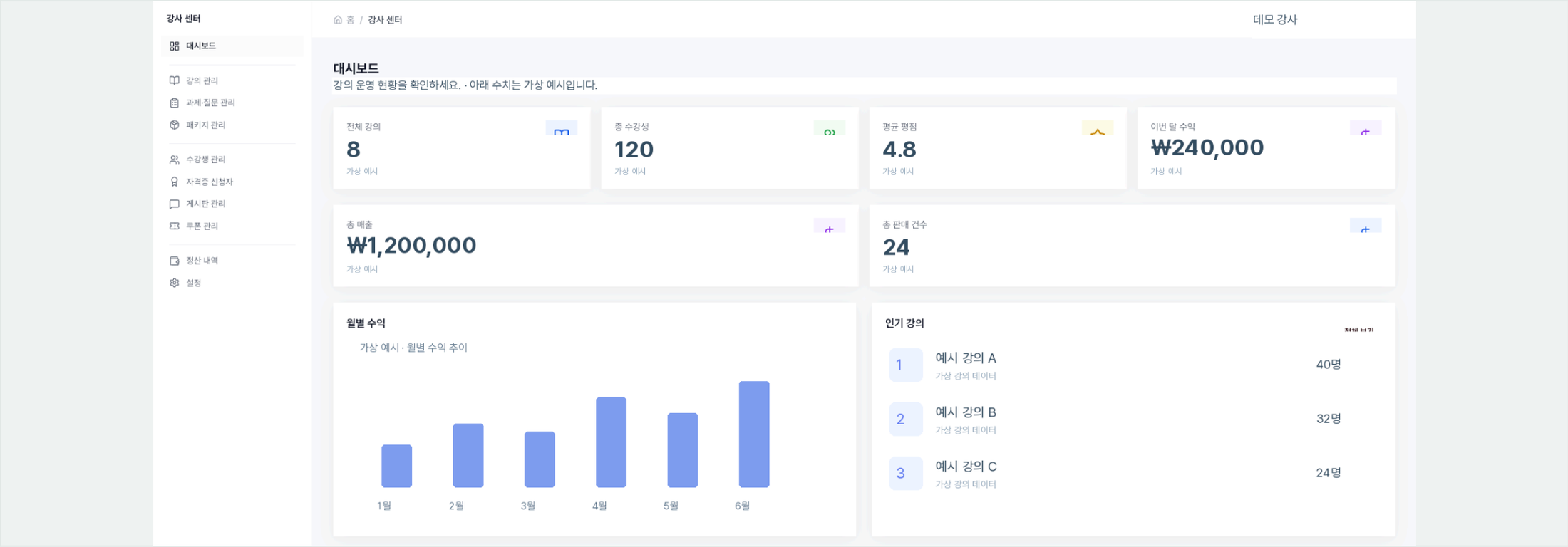
섹션과 차시, 재생시간, 접근 잠금 표시를 통해 수강 전 강의 구성을 확인하는 화면입니다.

정보 구성

강의 소개와 차시 구성을 함께 배치한 수강 전 탐색 화면.

강사 센터

강사 운영 메뉴와 지표를 모은 대시보드



식별 요소 대체 · 실제 강사 센터 UI · 계정·강의·수치는 가상 예시 · 운영 성과 아님

> 강사 센터를 중심으로 강의 운영 메뉴와 현황을 한눈에 탐색

기관 강의 · 실습형 클래스

개발 경험을 전달하는 실습형 교육 · 김의준

바이브코더 루피

AI 헤르메스 원데이 클래스

강사 · 실습 진행
2026.10.05

AI 에이전트로 문서·콘텐츠 제작, 업무별 대화·파일 정리와 일정 관리 실습을 진행했습니다. 실제 수업 기록을 바탕으로 복습자료와 강사용 가이드를 제작했습니다.

고양시약사회

AI 활용 교육 · 약국 POP 제작

보충연수교육 강사 · 교육자료 제작
진행 경력 · 정확한 일자 미기재

약사 대상 AI 활용 강의와 약국 POP 제작 실습을 다뤘습니다. 강의자료·평가문항과 현장 실습을 보완하는 사후 자료를 구성했습니다.

패스트캠퍼스

AI 사주 사이트 만들기

원데이클래스 강사
진행 경력 · 정확한 일자 미기재

AI 도구를 활용해 사주 사이트를 만드는 실습형 클래스를 진행했습니다. 비개발자도 웹서비스 제작 과정을 따라갈 수 있도록 결과물 중심으로 설명했습니다.

패스트캠퍼스

AI 쇼츠 자동화

원데이클래스 강사
진행 경력 · 정확한 일자 미기재

AI 영상 제작과 쇼츠 자동화를 주제로 실습형 클래스를 진행했습니다. Remotion 기반 영상 조립·렌더링과 AI 미디어 제작 흐름을 다루는 커리큘럼을 구성했습니다.

학력·수강 이력이 아닌 강사·교육자로서의 활동입니다. 수강 인원·시수·성과 수치는 임의로 기재하지 않았습니다.

라이브 · 커뮤니티 · 개인 교육

개발 경험을 전달하는 실습형 교육 · 김의준

유튜브 · 바이브코더 루피

이메일 서버 구축 라이브 원데이클래스

라이브 강의 진행
진행 경력 · 정확한 일자 미기재

이메일 서버 구축을 주제로 유튜브 라이브 원데이클래스를 진행했습니다. Postfix 직접 구축, SPF/DKIM 인증과 실무 발송 서비스 연계를 다루는 실습자료를 활용했습니다.

익선런웨이

AI 활용 수업

AI 활용 교육
진행 경력 · 정확한 일자 미기재

익선런웨이에서 AI 활용 수업을 진행했습니다. 개별 기획안의 제목을 각각 별도 강의 실적으로 나누지 않고, 확인된 교육 활동 단위로 기재합니다.

기업 임원 대상 개인 교육

1:1 컴퓨터 기초·생성형 AI 활용

개인 교육 · 맞춤 지도
수행 기록 확인 · 전체 기간 미기재

컴퓨터 기초에서 생성형 AI 질문·활용까지 학습자의 업무와 수준에 맞춰 지도했습니다. 회사 전체 AX 구축이나 별도 자동화 제안과 구분되는 1:1 교육 경험입니다.

프로젝트 기반 개인 교육

AI·코딩 실습 및 학습자 맞춤 지도

개인 교육 · 커리큘럼·교재 제작
수행 기록 확인 · 전체 기간 미기재

웹서비스 제작·배포와 보안 실습, 모바일 앱 테스트·UI 개선·심사 준비를 지도했습니다. 질문·시각화 중심의 기초 과학 학습지도와 영문 교재 풀이·연습문제 제작도 병행했습니다.

유튜브 「바이브코더 루피」 AI·바이브코딩 교육 콘텐츠 기획·제작. 일반 콘텐츠와 라이브 강의는 구분합니다.